



# INFORMATOR

Gdańskiego Klubu Fantastyki 66  
kwiecień 1994 r

## KWIETNIOWE POSIEDZENIE ZARZĄDU GDAŃSKIEGO KLUBU FANTASTYKI

Odbyło się 13 kwietnia i poruszono na nim:

### I. Sprawy organizacyjne

1. Rozliczenie GSF "Alkor": Ponownie wrócono do sprawy rozliczenia "Alkoru". Obecni na posiedzeniu przedstawiciele tego klubu zobowiązali się załatwić sprawę brakujących książek polskich do 27 kwietnia, a angielskich do 15 czerwca br.
2. Sprawa Działu Gier GKF: Zarząd GKF postanowił restytuować Dział Gier (przy 1 głosie przeciwnym) i mianował jego szefem Waldemara Igielskiego.

### II. Sprawy personalne

1. Zmiany funkcyjne: Na Walnym Zebraniu KF "Angmar" wybrano nowy Zarząd:  
prezes - Robert Szewczyk  
wiceprezesa - Marian Piątek i Tomasz Rachwański  
skarbnik - Piotr Wojsław  
sekretarz - Artur Lukaszewicz
2. Zakończenie stażu kandydackiego: Ukończyli staż i zostali członkami zwyczajnymi GKF: Wojciech Borkowski, Sebastian Makowski i Bartosz Landowski z KF "Angmar".
3. Nadanie członkostwa rzeczywistego: Na wniosek prezesa KF "Angmar", Zarząd mianował Wojciecha Kwarciaka członkiem rzeczywistym GKF.

### III. Sprawy finansowe

Skarbnik GKF przedstawił rozliczenie finansowe za marzec 1994 i stan składkopłatności za I kwartał 94.

### IV. Sprawy wydawnicze

Szef Działu Wydawniczego przedstawił informację: - druk Informatora marcowego jest opóźniony. Ukaże się 23 kwietnia;  
- "Kaczkowisko" nr 5 jest aktualnie wczytywane do komputera;  
- "Czerwony Karzeł" # 5 zostanie wydany do końca maja;  
- druk "Dragon Helm" # 4 również w maju.

### V. Imprezy

1. Na Kontur jedzie z GKF 11 osób. 2. Nastąpił wzrost kosztów Nordconu. Nocleg w OW "Hutnik" będzie kosztował 100.000 zł/dobę,

wyżywienie całonocne - 110.000 zł.

Następne posiedzenie Zarządu GKF odbędzie się 11 maja 1994 roku.

## KALENDARIUM GKF NA MAJ'94

1.05 (niedziela)	- 9 <sup>30</sup> Mistrza Piotra Sesja Gier (MPSG)
4.05 (środa)	- 17 <sup>00</sup> Spotkanie Integracyjne GKF (SI GKF): księgarnia, wiodoteka, biblioteka, konsultacje, itp.
7.05 (sobota)	- 12 <sup>00</sup> Spotkanie KF "Angmar": gry, filmy, spaceballs, itp. - 17 <sup>00</sup> "Powitanie wiosny, czyli Garden Party w Krzakach u Pipldżeja" (uczestniczą członkowie "First Generation" i zaproszeni goście z "Angmaru")
8.05 (niedziela)	- 9 <sup>30</sup> MPSG
11.05 (środa)	- 17 <sup>00</sup> SI GKF - 17 <sup>30</sup> Posiedzenie Zarządu KF "Angmar" - 18 <sup>30</sup> Posiedzenie Zarządu GKF
14.05 (sobota)	- 12 <sup>00</sup> Spotkanie KF "Angmar"
15.05 (niedziela)	- 9 <sup>30</sup> MPSG
18.05 (środa)	- 17 <sup>00</sup> SI GKF
21.05 (sobota)	- 12 <sup>00</sup> Spotkanie KF "Angmar" - 15 <sup>00</sup> Forum Dyskusyjne (dawnej Sekcja Intelektualnej Dyskusji). Temat: O wyższości Świąt Wielkiej Nocy nad Świątami Bożego Narodzenia czyli "Co nowego w fantastyce"
22.05 (niedziela)	- 9 <sup>00</sup> MPSG
25.05 (środa)	- 17 <sup>00</sup> SI GKF
28.05 (sobota)	- 12 <sup>00</sup> Spotkanie KF "Angmar"
29.05 (niedziela)	- 9 <sup>00</sup> MPSG

## EUROCON'94

Zgodnie z zasadą "lepiej późno, niż wcale", informujemy, że tegoroczny EUROCON odbędzie się w dniach 26-29 maja w Timisoarze (Rumunia). Kontrkandydatem, przed ostatecznym głosowaniem, były czeskie Teplice. Czesi jednak zaspali, tak, że na wyspie Jersey podczas Euroconu 93, wyprzedzili ich Rumuni.

Wśród zapowiadanych gości honorowych są Joe Haldeman i Norman Spinrad z USA oraz John Brunner z Wielkiej Brytanii.

Wśród wielu różnych atrakcji programu, nie zabraknie oczywiście mocnego akcentu z Transylwanii - czyli problemu Dracula.

Al Bert

## NUESTROS AMIGOS ESPANIOLES

Otrzymałmy już drugi sygnał z Półwyspu Iberyjskiego, w postaci minifanzinów PERTINAX, wydawanego przez prężnie działające Hiszpańskie Stowarzyszenie SF.

Treścią PERTINAXów są wywiady z hiszpańskimi pisarzami SF, fragmenty ich opowiadań oraz luźne impresje na różne tematy (a to o problemach lokalowych, zmuszających fanów do spotkań w knajpach; a to o wizycie B. Aldissa w Madrycie; a to o iberyjskich Star-Trekmanach). Część tekstu jest w języku angielskim, część w hiszpańskim - ale ze słowniczkiem. Prawdziwa rozkosz dla lingwistów-masochistów (to ja!).

Hasta la vista, babies!

Al Bert

## INFORMACJA DZIAŁU KOLPORTAŻU GKF

Szef Działu Kolportażu informuje, że można nabywać następujące wydawnictwa

GKF:

- fanziny GALACTICA 8, GALACTICA 9 i DRAGON HELM # 4 po 2.000 zł;
- fanziny COLLAPS nr 32, 33, 34, 35 po 1.000 zł;
- fanzin CZERWONY KARZEL # 1 (dodruk) za 20.000 zł;
- fanzin CZERWONY KARZEL # 2 za 8.000 zł;
- fanziny CZERWONY KARZEL # 3 i # 4 po 15.000 zł;
- zbiór opowiadań Andrzeja Prószyńskiego PIERWSZE SŁOWO za 12.000 zł;
- powieść WŁADCY GWIAZD za 15.000 zł.

UWAGA: do ceny należy doliczyć koszty wysyłki. Wnoszą one 12.000 zł (druk polecony) lub 6.000 zł (druk zwykły). Pełną kwotę proszę wysłać na konto GKF. Na odwrocie przekazu należy napisać tytuł zamawianej pozycji.

## RAFAŁ BYŁ W GDAŃSKU !!!

Znany wszystkim fanom fantastyki - autor, dziennikarz i publicysta - Rafał Ziemkiewicz gościł w dniach 25 i 26 kwietnia w naszym mieście. Niestety, przebywał u nas na zaproszenie lokalnego UPR - u, tak więc brakowało mu chwili wolnego czasu, aby spotkać się ze znajomymi, ale prosił o przekazanie gorących pozdrowień wszystkim, którzy

go znają i przeprosić, za to, że nie miał czasu do nas zajrzeć. Obiecał, że zjawi się na NORDCONIE '94. Na pytanie dotyczące nowych tekstów - powiedział, że niedługo "Nowa" powinna wydać jego książkę z nowymi opowiadaniem a w "Nowej Fantastyce" powinno się ukazać jakieś, jak to określił "śmieszne fantazy". Rafał, zrezygnował z redaktorowania w "Fenixie" i zostawił cały inwentarz J. Grzędowiczowi. Wszystko, przez tą politykę, ja osobiście, życzę mu jak najlepiej i mam nadzieję, że się jeszcze spotkamy nie raz, przy piwie.

## KRAKON '94

(Konwent Gier RPG)

W dniach 26-27.02.94 K.K.M.F "Jabbersmok" zorganizował imprezę, która miała dorównać znanym konwentom o ustalonej renomie, a jednocześnie poprawić Krakowowi reputację po nieszczęsnym Euroconie'94

Konwent otwarto 26.02 (w sobotę) o 10.00 (wbrew wszystkim prawom Murphy'ego, nekającym każdego, kto sobie akurat o nich przypominał) Akredytacje załatwiono szybko i sprawnie. Rozdano plakietki w czterech kolorach: Gracze - niebieskie, Mistrzowie Gier - czerwone, Goście Honorowi - zielone, oraz Organizatorzy - pomarańczowe. Dzięki kolorowym oznaczeniom już z daleka było widać, kto jest kim. Program imprezy był dobrze przygotowany, na tyle ciekawy i interesujący, żeby zabawić gości, a zarazem pozostawić czas na grę. Termin spotkań autorskich ustalano w rękawie imprezy, biorąc pod uwagę w/w prawa Murphy'ego - i słusznie, gdyż np. Ekspres z Łodzi, którymi przyjechali Sapkowski i Kres - spóźnił się ponad godzinę. Pierwsze spotkanie autorskie było właśnie z nimi - łowcipne, interesujące, utrzymane w tonie towarzyskiej rozmowy. Obaj autorzy wyrazili w nim swoją definicję miłości, przynajmniej dość specyficzną. Później Parowski i Kołodziejczak odpowiadali na pytania uczestników oraz swoich kolegów - pisarzy, rzypierających ich do muru.

Odkonwent odbyło się też spotkanie z Łakiem Rodkiem i Darosławem Toruniem, przy czym temu pierwszemu postawiono wiele zarzutów na temat działalności wydawniczej, z czego jakimś cudem się wykręcił.

Miłośnicy RPG mieli w co grać, zagwarantowano dla nich wszystkie głośne systemy, oraz kilka mniej znanych. Nie zapomniano o miłośnikach gier strategicznych (BattleTech, Warhammer) oraz gier planszowych (Heroquest, Blood Bowl). Dla tych, którzy chcieli oglądać filmy, zorganizowano nocny maraton. Poprzedziła go "Batmania", poprowadzona przez Kamila Śmiałkowskiego, znawcę komiksu, animatora wielu imprez w Krakowie. Dla szerszej publiczności spoza kręgu SF. Pokazano "Powrót



Batmana", "Władcę Pierścieni", "Ogień i Lód", "Ciemny Kryształ" oraz "Legendę". Jaka szkoda, że nie ma szans na sprowadzenie "Heavy Metal", ten film doskonale się nadaje na swojego rodzaju komentarz - zakończenie.

Następnego dnia odbyło się spotkanie z redakcją czasopisma "Magia i Miecz", po czym zainteresowani mogli nabyć po okazjnych cenach miniaturowy "Metal Magic" oraz numery archiwalne "MIM". Nie wyłoniono zwycięzcy konkursu na najlepszy scenariusz gry. Podobno zabrakło chętnych. Poprzeczka za wysoka? Nagroda nadal czeka. Imprezę zakończono wśród zapewnień, iż Kraków '95 na pewno się odbędzie.

Plusy dla organizatorów za dobrą obsługę (przemily bufet), dogodne dla graczy rozmieszczenie sal, sprawny system akredytacji oraz dobry harmonogram. Uczestników było około 200, chyba wszyscy wyjechali zadowoleni, o czym donoszę z równym zadowoleniem.

Kaczka Joasia (współpraca "Jack of Shadows" Szubert)

P.S. Dla wszystkich, którzy pragną nawiązać kontakt z klubem podaję adres: Krakowski Klub Miłośników Fantastyki "Jabbersmok" Klub Środowiskowy "Strych" ul. Masarska 14 Kraków. tel 21 89 93 spotkania Środa - Piątek 17.00 - 22.00

## ORCON'94

Krakowski Klub Miłośników Fantastyki JABBERSMOK & Klub Miłośników Fantastyki SCAS zapraszają na grę terenową ORCON'94 w dniach 8-10 lipca 1994 roku. Gra odbędzie się na terenie Parku Jurajskiego (nie mylić z Jurassic Park). W grze mogą brać udział osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w grze albo prawnego opiekuna obecnego w trakcie gry (w tym przypadku ostateczną decyzję podejmuje organizatorzy). Koszt imprezy oscyluje w granicach 150.000 zł.

Noclegi przewidziano na prowizorycznym polu namiotowym (koszt wliczony w akredytację, na polu jest woda i toalety), należy więc wziąć z sobą namioty i odpowiedni sprzęt turystyczny oraz jedzenie.

ORCON jest imprezą z ograniczoną ilością miejsc (tylko 15 drużyn 5-7 osobowych). O uczestnictwie będzie decydować kolejność zgłoszeń. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa 31 maja 1994 roku.

Warunkiem uczestnictwa jest strój odpowiadający konwencji i wybranej profesji. Organizatorzy ustalili następujące możliwości:

- 1) Czarodziej (propozycja: 1 w drużynie)
- 2) Kapłan (1)
- 3) Wojownik (2-3)
- 4) Awanturnik ((1)
- 5) Bard (1).



Zgłoszenie powinno zawierać:

- nazwę drużyny,
- adres kontaktowy,
- listę członków drużyny: imię, nazwisko (ksywę), imię w grze, profesję (w przypadku kapłanów też religię).

Zgłoszenia należy przysłać na adres:

Anna Kalaga  
ul. Widok 14/70  
31-564 Kraków

## POLCON '94

### List Informacyjny nr 1

Z przyjemnością zawiadamiamy, że jubileuszowy X POLCON 94 odbędzie się w Lublinie w dniach 22-25 września na terenie miasteczka akademickiego. Całościowy koszt imprezy wyniesie ok. 1 mln zł. (Uwaga - są to koszty bez uwzględnienia wszystkich sponsorów i planujemy ich obniżenie!!!). W tym: - całodziennie wyżywienie - 4x 100.000 zł; - zakwaterowanie dzienne - 4x 120.000 zł\*; - akredytacja - 150.000 zł.

Obowiązkową opłatą jest tylko akredytacja, natomiast posiłki oraz zakwaterowanie nie są obowiązkowe (!), mało tego -

będzie możliwość zamówienia sobie poszczególnych posiłków - odsyłamy do listu informacyjnego nr 2 (za 3 tygodnie). Jeśli ktoś życzy sobie tańszy nocleg (ok. 25 tyś dziennie) - szczególnie gracie RPG - istnieje taka możliwość - na wspólnej sali; potrzebne będą wtedy śpiwory i materace, których nie zapewniamy. Z opłaty akredytacyjnej zwolnieni będą tylko GM (Mistrzowie Gry) - ale nie za darmo - muszą w takim wypadku zadeklarować, iż poprowadzą gry w czasie imprezy (decyduje wcześniejsza pisemna deklaracja na zgłoszeniu nadesłanym do 20 lipca). W razie niewywiązywania się z zadeklarowanych obowiązków, nałożone zostaną na nich ostre sankcje. Wprawdzie miejsc wystarczy dla wszystkich, ale wpłata akredytacji do 20 lipca zapewni udział w losowaniu rocznej prenumeraty "Nowej Fantastyki" (na rok 1995), natomiast ci, którzy wpłacą pełną kwotę za swój udział w Polconie (np. - akredytacja + noclegi, lub akredytacja + wyżywienie, ewentualnie wszystko razem) wezmą udział w losowaniu zwrotu poniesionych kosztów imprezy (bez podróży), dlatego zachęcamy do wcześniejszego opłacania! Powtarzamy - jeśli dopiszą sponsorzy,



obiecujemy obniżenie kosztów imprezy (pieniądze były by zwracane już na miejscu!). W programie POLCONU obiecujemy m. in. :- projekcje filmów szerokoekranowych - klasyka gatunku- gry RPG- gry planszowe- konkursy (atrakcyjne nagrody)- wystawy (grafiki, fanzinów, znaczków, znaczków klubowych i inne)- spotkania z gośćmi (pisarze i krytycy)- sesja literacka- sesja filmowa- NIESPODZIANKI !!!! Szczegóły w liście nr 2! Zgłoszenia prosimy nadsyłać na adres Lubelski Klub Fantastyki "Syriusz", WDK ul. Dolna Panny Marii 3, 20- 010 Lublin, opłaty zaś na konto BPH II o/ Lublin nr 324207 - 3144 - 131 z dopiskiem "POLCON 94" To na razie wszystko. Do następnego razu, cześć!

Komitet Organizacyjny Polconu 94

ps. Przepraszamy, za tak późne wysłanie informacji - zostało to spowodowane okolicznościami niezależnymi od nas. Administracja UMCS dopiero w kwietniu podała i potwierdziła termin 22 - 25 września (uczelnia i miasteczko akademickie przygotowują się do obchodów 50. rocznicy istnienia). Aha! Jeszcze jedno - na Polconie 94 bawimy się od godz. 12 w czwartek do godz.22 w niedzielę!!!

\* Coś się organizatorom pomyrzało.  
"Zakwaterowanie dzienne" jest przecież niepotrzebne. A nocy jest tylko 3 a nie 4. Czyli noclegi powinny kosztować 3x 120.000 = 360.000 zł. Chyba, że obowiązuje doba hotelowa. Ale od kiedy to akademik jest hotelem? (przypis redakcji).

*Jego wysokość Bachus, król Fantazji, protektor wszelakich igrzysk i opilstwa oraz Zielonogórski Klub Fantastyki AD ASTRA mają zaszczyt zaprosić na wielką Świętą Science Fiction*

## FANTASTYCZNE BACHANALIA

W DNIACH 22-25 WRZEŚNIA 1994 ROKU

Impreza towarzyszy Dniom Zielonej Góry i tradycyjnemu Winobranium.

MIEJSCE

IV Liceum Ogólnokształcące, ul. Szosa Kisielińska 18, Zielona Góra

PROGRAM

PANEL LITERACKI

1. Spotkania z pisarzami i krytykami SF
2. Warsztaty literackie
3. Konkurs literacki
4. Benefis Ziggyego Stardusta
5. Gielda książek i czasopism

PANEL GIER I ZABAW

1. Gry RPG
2. Gry terenowe
3. Gry komputerowe
4. Gry planszowe
5. Dyskoteki

PANEL FILMOWY

1. Pokaz filmów SF (ok. 40 tytułów)

TANIO!!!

2. Konkurs filmowy

AMIGA PARTY (23.09.94)

1. Demo competition
2. Konkurs na grafikę komputerową
3. Music competition

PIKNIK ASTRONOMICZNY

1. Oglądanie plam słonecznych oraz niebosktonu przez teleskop
2. Pokaz filmów naukowych z NASA
3. Spotkania z astrofizykami i astronomami

OPLATY

Akredytacja	60.000 zł
Koszt sal	40.000 zł
Nocleg	60.000 zł/dobę
Uczestnicy paneli gier i Amiga płacą tylko 100.000 zł. Mają oni do dyspozycji sale z materacami.	

Wpłaty należy dokonać do 31 lipca 1994 roku na konto:

ZKF Ad Astra  
PKO BP II OM/Zielona Góra  
nr 97521-19914-132  
Potwierdzenie uczestnictwa wysyłać na adres  
Kazimierz Kielarski  
ul. Dąbrówki 30/10  
65-096 Zielona Góra  
tel. 68948



### INFORMATOR GDAŃSKIEGO KLUBU FANTASTYKI# 66

ADRES GKF : Gdańsk Przymorze , ul. Opolska 2  
ADRES KORESPONDENCYJNY : Skrytka pocztowa 76 , 80 - 325 Gdańsk 37  
KONTO BANKOWE GKF : PKO BP Oddział w Gdyni nr 19611 - 237451 - 132  
Informator redagują : Artur Łukasiewicz , Piotr Mróz ,  
Współpraca : Katarzyna Manikowska , Krzysztof Papierkowski

Nakład 150

Wydawnictwo bezpłatne